



Adventure golf **Club**

Budínek
www.golfbudínek.cz

E-mail: golfbudínek@golfbudínek.cz
Tel.: +420 734 854 854

Hráč 1 Hráč 2 Hráč 3 Hráč 4

Jamka	Par				
1	2				
2	2				
3	2				
4	2				
5	2				
6	2				
7	2				
8	2				
9	2				
1 – 9	18				
10	2				
11	2				
12	2				
13	2				
14	2				
15	2				
16	2				
17	2				
18	2				
10 – 18	18				
Celkem:	36				



Pravidla:

1. Hřiště tvoří celkem 18 jamek, které jsou očíslovány pořadovými čísly. Při hře dodržujte pořadí jednotlivých jamek. Ty jsou propojeny kamenými chodníčky, které Vás dovedou vždy k následující jamce v pořadí.
2. Adventure Golf můžete hrát buď jednotlivě nebo ve skupinkách. Maximálně však 4 hráči ve skupině na jedné jamce!
3. Před začátkem hry si hráči určí pořadí, ve kterém budou v rámci skupiny hrát.
4. Začíná hráč číslo jedna a hraje do té doby, dokud nedopraví svůj míček do jamky. Teprve poté začne hrát další hráč. Následující jamku začíná hráč s nejnižším počtem ran na předchozí jamce.
5. Maximální počet úderů na jednu jamku je 6. Pokud se nepodaří trefit do jamky na šest úderů, hráč obdrží jeden trestný úder a zapíše si do tabulky 7.
6. Cílem hry je dopravit míček ze základního umístění do jamky na co nejmenší počet úderů. Zvítězí hráč, který má nejmenší součet ran na všech jamkách.
7. Jestliže míček během hry opustí dráhu, umísťuje hráč míček zpět na dráhu v místě, kde ji opustil s možností posunout míček max. 20 cm kolmo od mantinelu a nikdy blíže k jamce. Hráč si připočítává jeden trestný úder. Pokud se míček vrátí zpět a opustí dráhu před mantinelu z cihel, hraje hráč další ránu bez trestu.
8. V případě, že míček skončí v písečné překážce, může hráč pokračovat z této překážky nebo si může míček umístit na 15cm od kraje překážky, a to v místě, kudy byl do překážky zahrán. Hráč si připočte jeden trestný úder.
9. Jestliže míček skončí ve vodní překážce, je hráč povinen míček umístit do 20cm od místa kde vnikl do překážky a připočítat si 1 trestný úder! Je zakázáno hrát z vodní překážky!
10. Pokud míček skončí u cihlového mantinelu nebo u některé z přírodních překážek, může ho hráč přemístit na délku skorekarty (max. 20cm) kolmo od mantinelu nebo od překážky, bez započítání trestného úderu.

Přejeme vám hezkou hru a hodně štěstí!